



Praktische und formschöne Innenausstattung, welche noch mehr Spass am Wohnen macht ist unsere Leidenschaft! Seit 1964 entwickelt und produziert das Schweizer Familienunternehmen Auszugssysteme sowie komplette Lösungen für die Küchen- und Möbelindustrie. peka beschäftigt rund 140 Mitarbeitende und vertreibt ihre Produkte in mehr als fünfzig Länder auf der ganzen Welt.

Zur Ergänzung unseres Teams suchen wir einen motivierten und zuverlässigen

Unterhaltsmechaniker (w/m/d)

Ihre Hauptaufgaben:

- Unterhalt und Reparaturen von:
 - Blechbearbeitungsmaschinen
 - Schweissautomaten
 - Niet- und Montageanlagen
- Betreuung der Infrastrukturanlagen:
 - PV-Anlage, Heizung, Druckluft, Sprinkler- und Brandmeldeanlage
- Mithilfe bei Verbesserungs- und Rationalisierungs-Projekten
- Mithilfe bei Hauswartarbeiten

Ihr Profil:

- Abgeschlossene technische Berufslehre mit Erfahrung im Betriebs- und Gebäudeunterhalt
- Fundierte mechanische Kenntnisse
- Gute Kenntnisse in Pneumatik und Hydraulik
- Kenntnisse in Elektrik und Elektronik von Vorteil
- Erfahrung im Maschinen- und Anlagenunterhalt
- Sehr selbstständige, saubere, kreative und zuverlässige Arbeitsweise
- Gute Deutschkenntnisse in Wort und Schrift

Wir bieten:

- Interessantes und abwechslungsreiches Tätigkeitsfeld
- Seriöse Einarbeitung ins Aufgabengebiet
- Entwicklungs- und Weiterbildungsmöglichkeiten
- Mittelfristig Nachfolge Teamleitung Instandhaltung möglich
- Angenehmes Arbeitsklima mit motiviertem und kollegialem Team
- Faire Arbeits- und Anstellungsbedingungen

Sie sind eine motivierte und zuverlässige Persönlichkeit, welche ebenso gerne team- wie lösungsorientiert arbeitet. Sie wollen Ihr Können in einem lebhaften Industriebetrieb einsetzen. Es erwartet Sie eine verantwortungsvolle und abwechslungsreiche Tätigkeit.

Interessiert? Wir freuen uns auf Ihre vollständige Bewerbung (PDF, max. 3 Files).

peka-metall AG

Frau Ursula Sidler
Leiterin Personal
Luzernerstrasse 20
6295 Mosen (LU) am Hallwilersee

T 041 919 94 26
ursula.sidler@peka-system.ch
www.peka-system.ch

